

# Taj Mahal voor 2 spelers

Om Taj Mahal ook met 2 spelers te kunnen spelen, introduceren wij een "dummy" speler die het opneemt tegen de 2 echte spelers.

## Spelregels:

Speel volgens de normale spelregels.

Echter, aan het einde van een spelersbeurt (nadat er 1 of 2 kaarten zijn gespeeld of als er is gepast):

- wordt er een kaart opengedraaid van de trekstapel en leg deze voor de "dummy" speler neer

Na iedere spelersbeurt neemt het aantal kaarten van de "dummy" dus steeds toe met 1 kaart en elk van deze kaarten dient goed zichtbaar te blijven.

Als de "dummy" een tweede kaart ontvangt in één van de 4 kleuren (geen witte) wordt de kaart afgelegd en de "dummy" krijgt een nieuwe kaart van de trekstapel. Daarna:

- worden de kaarten van de "dummy" vergeleken met de kaarten van de 2 echte spelers
- worden de tegels die de "dummy" zou winnen afgelegd alsof de "dummy" deze tegels zou winnen
- worden de kaarten van de "dummy" afgelegd en ontvang hij geen nieuwe kaarten totdat de volgende provincie wordt bezocht

De "dummy" plaatst geen paleizen en scoort geen punten. De "dummy" houdt dus de andere 2 spelers meer van het scoren af.

Als een echte speler eerder past dan de "dummy", vergelijk dan zijn kaarten met die van de andere speler én van de "dummy" om te kijken of de passende speler wat gewonnen heeft.

Oorspronkelijk idee: Volker Krumbügel

Authorisatie: Reiner Knizia

© Dr. Reiner Knizia 1999, alle rechten voorbehouden

Nederlandse vertaling en rechten: QWG © 2006